Sistem Informasi Koperasi

Dibuat Oleh :

Anggota Proyek Akhir II

|  |  |
| --- | --- |
| 11316011 | Loni Doloksaribu |
| 11316015 | Pratiwi Pandiangan |
| 11316031 | Kelvin R.C Nainggolan |
|  |  |

Anggota MPPL:

11S15004 Cindy Siringoringo

11S15030 Bayu Hutajulu

11S15046 Andrey Sembiring

Untuk :

Institut Teknologi Del

Laguboti

**Use Case**

Pada Sistem Koperasi (Point of Sale) ini memiliki 3 Orang aktor yaitu Penjaga yaitu Petugas yang langsung bekerja di Koperasi, Pengurus yaitu Seluruh tata pengurus Koperasi (Ketua Koperasi, Wakil Ketua Koperasi, dll), dan juga pegawai Inventaris IT Del. Dengan beberapa asumsi makan, use case dapat digambarkan sebagai beriktu :

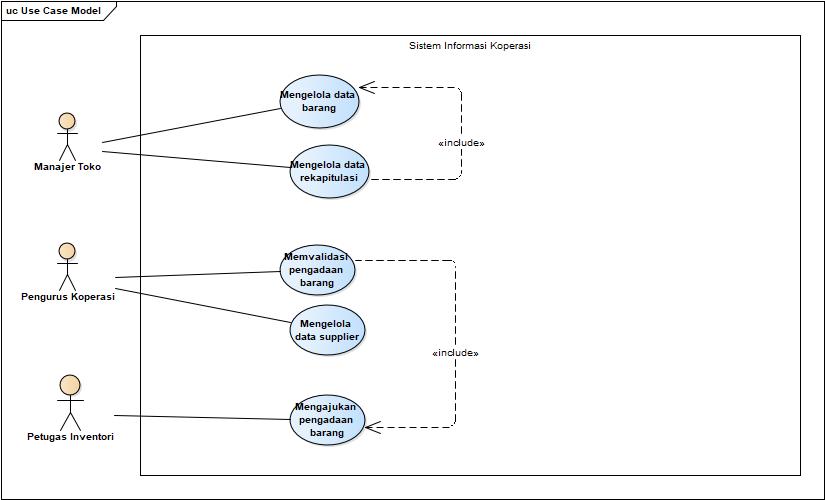


Figure Use Case Sistem Koperasi (Point of Sale)

Asumsi :

1. Setiap permohonan pengadaan barang dari pihak inventari IT Del harus terlebih dahulu disetujui oleh pihak kepengurusan koperasi agar dapat diproses.

**User Story**

Berikut user story dari setiap user yang berhubungan dengan Sistem Koperasi (Point of Sale)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **US#** | **As an** | **Iwant to** | **So that** |
| 1 | Manajer Toko | Mengelola semua data barang yang keluar masuk dan melakukan rekapitulasi secara berkala | Saya dapat mengirimkan laporan pengoperasian koperasi |
| 2 | Pengurus Koperasi | Memantau setiap aktivitas dari Koperasi IT Del dimulai dari keluar masuknya barang dan memantau permintaan pengadaan barang dari pihak inventaris | Saya dapat memutuskan setiap keputusan yang diambil dan saya dapat mengetahui setiap aktivitas yang ada tetap terkendali |
| 3 | Petugas Inventori | Melakukan permohonan pengadaan barang | Saya dapat memenuhi kebutuhan barang yang diperlukan sewaktu waktu oleh petugas inventori |

**Business Process Modelling Notation**

1. ***Current System***

Saat ini, pengoperasian dalam setiap aktivitas di Koperasi IT Del masih banyak yang dilakukan secara manual. Seperti :

1. melakukan penjualan kepada pembeli harus dilakukan dengan melihat barang yang dibeli dan menghitung total biaya pembelian secara manual.
2. Saat pegawai koperasi melakukan pencatatan keluar masuknya barang maka pencatatan masi dilakukan dengan manual dengan menuliskannya di sebuah buku.
3. Saat pegawai koperasi ingin melakukan rekapitulasi maka harus melihat kembali buku pencatatan dan kemudian barulah menghitung hasilnya
4. Saat pegawai inventaris ingin mengajukan permohonan pengadaan barang maka harus memesan langsung secara manual.

Berikut penggambaran Proses Bisnis yang berjalan :

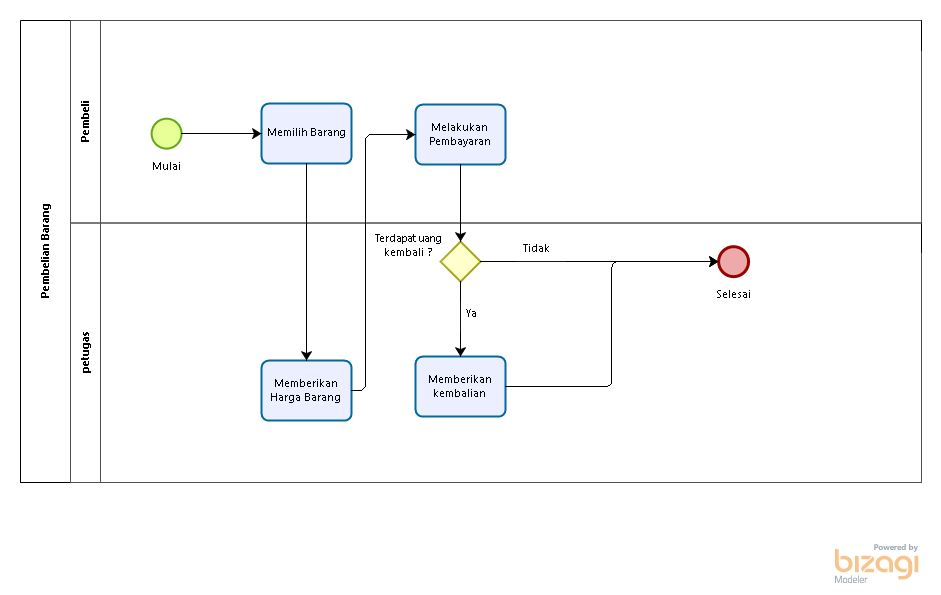


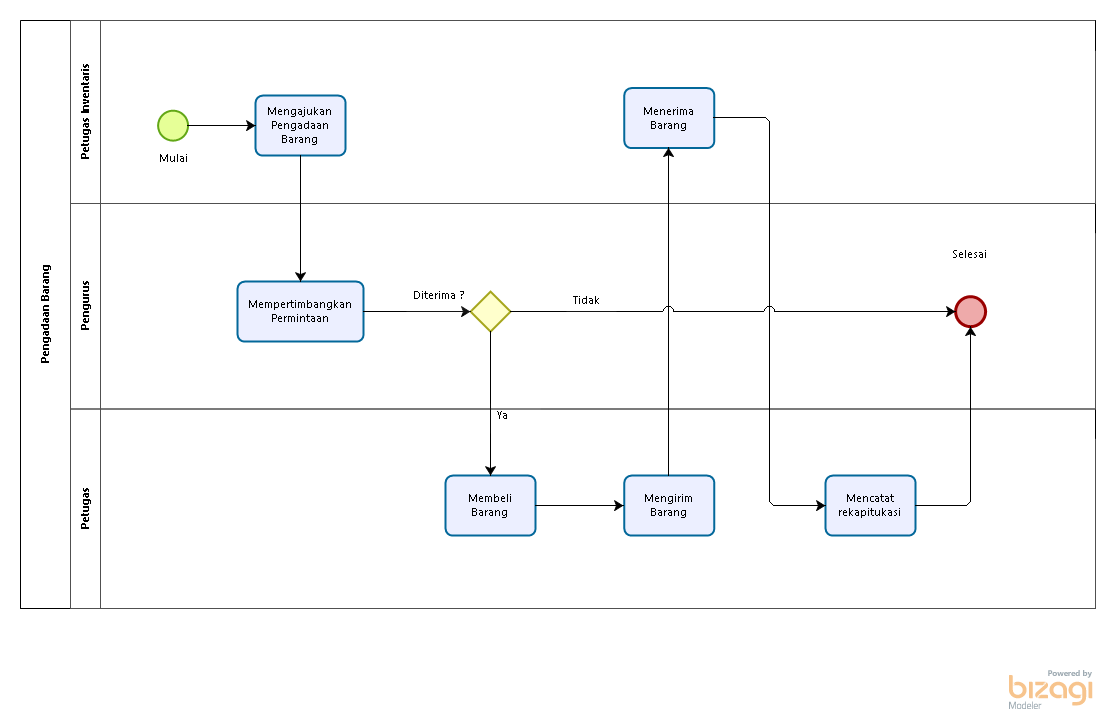
Figure Proses Pembelian Oleh Mahasiswa

Figure Proses Permohonan Pengadaan Barang

1. ***Target System***

Target sistem yang akan dicapai adalah, dibuatnya sebuah sistem Point Of Sale atau Sistem pencatatan penjualan yang akan mencatat setiap penjualan, dan juga akan menyimpan data keluar masuknya barang, bahkan juga akan menerima permohonan pengadaan barang dari pihak inventaris. Berikut diagram proses bisnis yang akan dicapai :

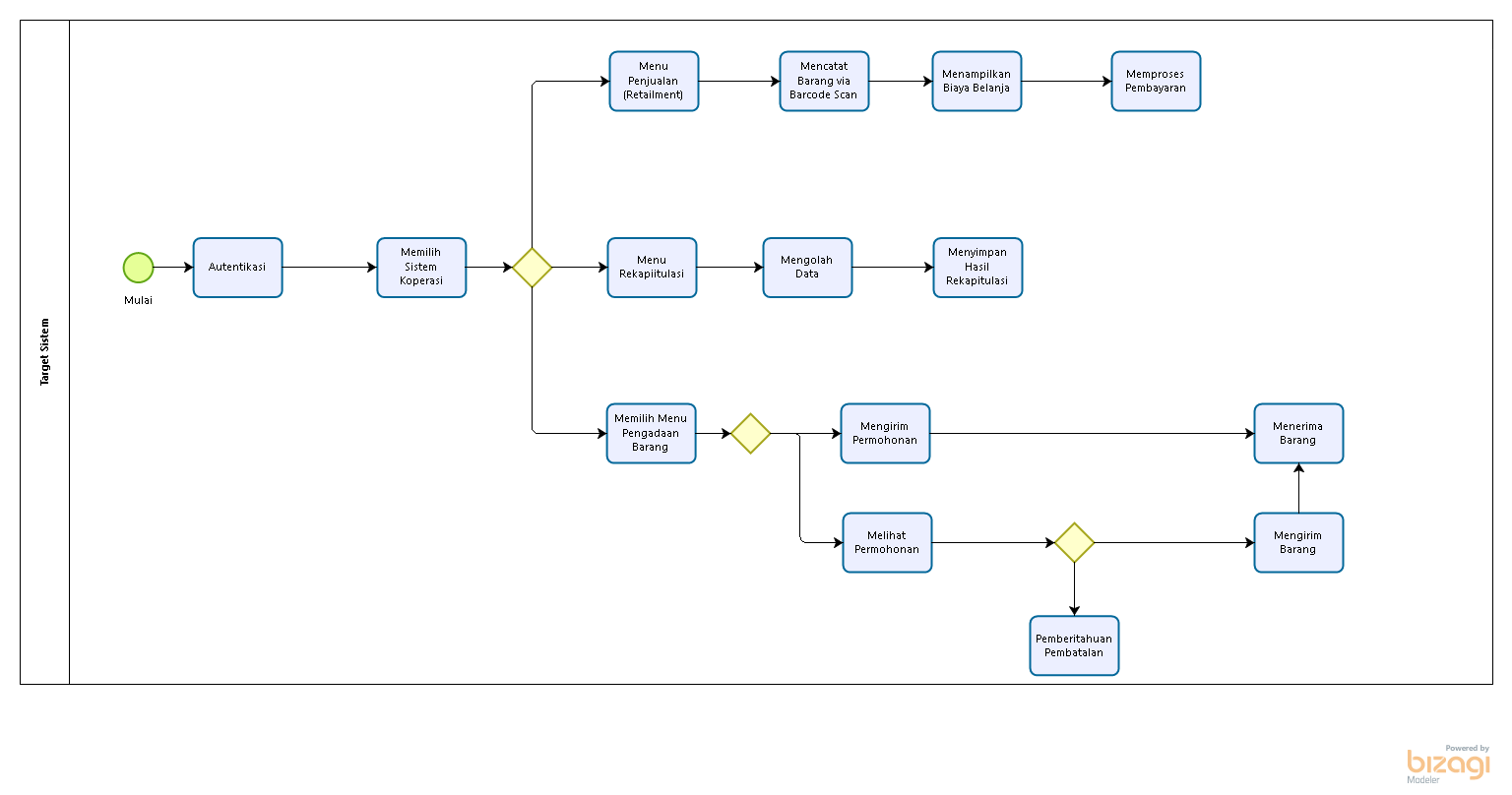


Figure Target Sistem

**Entity Relationship Diagram**

Berikut Entity Realtionship Diagram dari Sistem Koperasi (Point of Sale) :

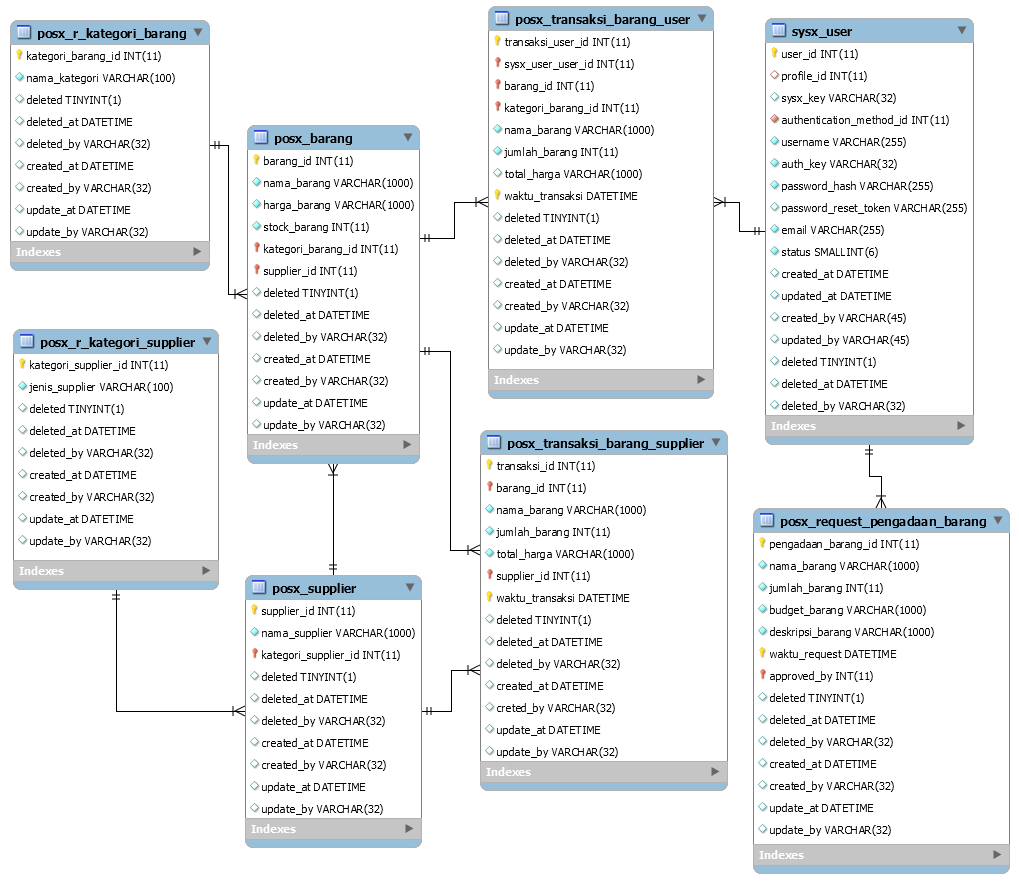


Figure ERD Sistem Koperasi (Point Of Sale)

**Use Case Scenario**

**Use Case Scenario Login**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| UC ID and Name: | UC-1 Login | | |
| Created By: | Kelompok PA2 | Date Created: | 22/02/2018 |
| Primary Actor: | User | Secondary Actors: | - |
| Trigger: | User akan login ke sistem | | |
| Description: | User akan login ke sistem setelah melakukan registrasi | | |
| Preconditions: | * + - 1. Aktor telah mendapatkan username dan password dari registrasi  1. Aktor telah berada di halaman login | | |
| Postconditions: | Aktor berhasil login ke sistem dan halaman beranda ditampilkan dan dapat membuka halaman web dari menu-menu yang disediakan sesuai dengan role yang diberikan sebelumnya. | | |
| Normal Flow: | 1.0 Login   1. Aktor mengklik menu login 2. Sistem menampilkan form login 3. Aktor memasukkan username dan password pada form login 4. Klik button login 5. Sistem memvalidasi username dan password yang terdapat tabel database 6. Sistem menampilkan halaman beranda sesuai dengan kategori pengguna | | |
| Alternative Flows: | * + - 1. Username dan password yang dimasukkan salah       2. Sistem menampilkan notifikasi “Incorrect username or password.”       3. Username dan password yang dimasukkan kosong       4. Sistem menampilkan notifikasi “Please fill out this field” | | |
| Priority: | High | | |
| Frequency of Use: | Tak Terbatas | | |

**Use Case Scenario Mengelola Data Barang**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| UC ID and Name: | UC-2 Mengelola Data Barang | | |
| Created By: | Kelompok PA2 | Date Created: | 23/02/2018 |
| Primary Actor: | Manajer Koperasi | Secondary Actors: | - |
| Trigger: | Manajer Koperasi akan login ke system | | |
| Description: | Manajer Koperasi akan mengelola data barang yang masuk ke gudang dari supplier | | |
| Preconditions: | * + - 1. Manajer Koperasi mengakses sistem       2. Manajer Koperasi telah berhasil login ke system | | |
| Postconditions: | Manajer Koperasi berhasil melakukan aksi Create, Update, Delete data pemasukan barang | | |
| Normal Flow: | 2.0 Mengelola Data Pemasukan Barang  1. Manajer Koperasi membuka menu data barang  2. Menu data barang berhasil ditampilkan  3. Manajer Koperasi mengelola data barang  4. Notifikasi data berhasil dikelola | | |
| Alternative Flows: | Alt1 : Create  Manajer Koperasi memilih menu create  Form tabel ditampilkan oleh sistem  Manajer Koperasi mengisi data  Notifikasi data berhasil di create  Alt1 : Update   1. Manajer Koperasi memilih menu update 2. Form update data ditampilkan 3. Manajer Koperasi mengedit data barang 4. Notifikasi data berhasil di update   Alt1 : Delete  Manajer Koperasi memilih menu data yang akan dihapus  Manajer Koperasi memilih delete  Notifikasi apakah data akan dihapus  Jika Manajer Koperasi memilih “ya” notifikasi data barang berhasil dihapus  Jika Inventory memilih “tidak” maka tetap pada halaman data barang | | |
| Priority: | Normal | | |
| Frequency of Use: | Tak Terbatas | | |

**Use Case Scenario Mengelola Rekapitulasi**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Use Case Name | UC-3 Mengelola Data Rekapitulasi | |
| Use Case Description | Use **case ini menjelaskan proses mengelola laporan rekapitulasi dari pendataan yang** dilakukan, yaitu melakukan update jika ada data yang keliru, dan delete jika data tidak valid | |
| Actor | Penjaga Koperasi | |
| Precondition | User mengakses Sistem Koperasi | |
| Primary Flow of Events | User Action | System Response |
| 1. User melakukan update pada data yang telah ada sebelumnya. |  |
|  | 1. Sistem melakukan perubahan pada data. |
| 1. User melakukan delete pada data yang salah. |  |
|  | 1. Data terhapus dari sistem. |
| Error Flow of Events |  |  |
| Post Condition | User berhasil masuk ke sistem. | |

**Use Case Scenario Mengajukan Pengadaan Barang**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Use Case Name | UC-4 Mengaukan Pengadaan Barang | |
| Use Case Description | User dapat melakukan permintaan permohonan pengadaan barang pada Koperasi melalui Sistem | |
| Actor | Pihak Inventaris | |
| Precondition | User berhasil Login ke Sistem Informasi Bank Kreasi dan Inovasi | |
| Primary Flow of Events | User Action | System Response |
| User memilih menu Permohonan Pengadaan Barang |  |
|  | Sistem menampilkan form Pengadaan Barang |
| Error Flow of Events | User memilih menu Pengadaan Barang |  |
|  | Sistem menampillkan form yang harus diisi |
| User mengisi form dengan data yang sesuai |  |
|  | Sistem menampilkan hasil pengisian form untuk validasi |
| User mengisi permohonan izin |  |
| Post Condition | User berhasil melakukan permohonan pengadaan barang | |

**Use Case Scenario Memvalidasi pengadaan barang**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Use Case Name | UC-5 Memvalidasi pengadaan barang | |
| Use Case Description | User dapat melakukan penyetujuan dan penolakan proses permohonan pengadaan barang | |
| Actor | Pengurus Koperasi | |
| Precondition | *User* berhasil *Login* ke Sistem Koperasi | |
| Primary Flow of Events | User Action | System Response |
| 1. *User* memilih menu melihat permohonan |  |
|  | 1. *Sistem* menampilkan daftar permohonan |
| Error Flow of Events | 1. *User* memilih button Penyetujuan dan penolakan |  |
|  | 1. *Sistem* melakukan pemrosesan permohonan |
| Post Condition | *User* menerima Permohonan Pengadaan Barang | |

**Use Case Scenario Mengelola Data Supplier**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| UC ID and Name: | UC-6 Mengelola Data supplier | | |
| Created By: | Kelompok PA2 | Date Created: | 23/02/2018 |
| Primary Actor: | Pengurus Koperasi | Secondary Actors: | - |
| Trigger: | Pengurus Koperasi akan login ke system | | |
| Description: | Pengurus Koperasi akan mengelola data supplier | | |
| Preconditions: | Pengurus Koperasi mengakses sistem  Pengurus Koperasi telah berhasil login ke system | | |
| Postconditions: | Pengurus Koperasi berhasil melakukan aksi Create, Update, Delete data supplier | | |
| Normal Flow: | 2.0 Mengelola Data supplier.  1. Pengurus Koperasi membuka menu supplier  2. Menu data rekapitulasi berhasil ditampilkan  3. Pengurus Koperasi mengelola data supplier  4. Notifikasi data berhasil dikelola | | |
| Alternative Flows: | Alt1 : Create  Pengurus Koperasi memilih menu create  Form tabel ditampilkan oleh sistem  Pengurus Koperasi mengisi data  Notifikasi data berhasil di create  Alt1 : Update   1. Pengurus Koperasi memilih menu update 2. Form update data ditampilkan 3. Pengurus Koperasi mengedit data supplier 4. Notifikasi data berhasil di update   Alt1 : Delete  Pengurus Koperasi memilih menu data yang akan dihapus  Pengurus Koperasi memilih delete  Notifikasi apakah data akan dihapus  Jika Pengurus Koperasi memilih “ya” notifikasi data supplier berhasil dihapus  Jika Pengurus Koperasi memilih “tidak” maka tetap pada halaman data supplier | | |
| Priority: | Normal | | |
| Frequency of Use: | Tak Terbatas | | |